

# **II MEMORIAL “UNITI NEL RICORDO”**

## **REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE**

### **Articolo 1 - Torneo**

Il Gruppo del Ricordo indice la II edizione del memorial “Uniti nel Ricordo”. La manifestazione, di carattere amatoriale, si svolgerà a partire dal giorno 27 giugno 2011 presso i campi SS. Massimiliana in Grazzanise.

### **Articolo 2. Numero di squadre e sorteggi**

Il numero massimo di squadre è fissato nel termine di 20. Le iscrizioni sono aperte dal giorno 06/06/2011 fino alle 12.00 del giorno 23/06/2011. I sorteggi avranno luogo il giorno 25/06/2011 alle ore 17.00 presso il Bar Teo in piazza San Giovanni. La quota di iscrizione è fissata in Euro 90,00 e dovrà essere versata entro e non oltre il 23/06/2011, pena l'esclusione dalla manifestazione.

### **Articolo 3. Numero di componenti e loro residenza**

Ogni formazione deve, obbligatoriamente, essere composta da un numero massimo di 8 componenti. Per ogni squadra deve essere indicato un componente responsabile. Degli otto componenti, solo due possono essere tesserati presso squadre e/o federazioni, e tutti devono essere residenti nei comuni di Grazzanise (Brezza e Borgo Appio) e/o Santa Maria La Fossa. Si precisa, inoltre, che per tesserati si intende indicare anche coloro che sono stati tesserati nella precedente stagione calcistica appena terminata.

### **Articolo 4. Partite**

Le partite hanno una durata di 60 minuti, divise in due tempi da 30 minuti ciascuno, intervallati da una pausa di 3 minuti. Ogni squadra, in ogni tempo, ha diritto a richiedere un time out di 1 minuto. Le partite dei gironi eliminatori saranno disputate dal lunedì al venerdì dalle ore 20.00 alle ore 23.00. Gli orari delle partite fissati successivamente al sorteggio dei vari gironi, e comunque prima dell'inizio del torneo, non potranno essere modificati per nessuna motivazione, tranne che a causa di avverse condizioni metereologiche.

### **Articolo 5. Gironi e fase finale**

Le squadre ammesse alla competizione amatoriale saranno divise in gironi da 4, o alternativamente in composizioni tali da essere adattate al numero di squadre iscritte. Alla fase finale accedono le prime due squadre classificate dei gironi. A parità di punti totalizzati nel girone valgono i seguenti criteri in ordine di esposizione:

1. correttezza (minor numero di cartellini), 2. scontro diretto, 3. differenza reti, 4. monetina.

## **Articolo 6. Arbitro**

Le decisioni dell'arbitro di gara sono insindacabili. Solo il componente che ad inizio gara è segnalato come capitano della squadra per quella singola partita, ha diritto a confrontarsi, nei limiti della correttezza, con il direttore di gara. I cartellini in dotazione al direttore di gara sono il giallo e il rosso, comminati ai giocatori a secondo del giudizio personale dell'arbitro sul fallo e/o sulla condotta irregolare di gara.

## **Articolo 7. Premi**

Alla fine del torneo sono premiati: 1<sup>a</sup> classificata, 2<sup>a</sup> classificata, 3<sup>a</sup> classificata, miglior portiere (scelto dall'organizzazione), capocannoniere (giocatore che ha segnato il maggior numero di goal) e premio fair play (squadra con minor numero di cartellini).

## **Articolo 8. Risultati e Sito ufficiale**

Per la consultazione dei risultati e delle eventuali decisioni disciplinari, aggiornate quotidianamente, il sito ufficiale della manifestazione è **GrazzaniseOnLine** ([www.grazzaniseonline.eu](http://www.grazzaniseonline.eu)).

## **Articolo 9. Codice Disciplinare**

Per tutta la durata del torneo sarà in vigore la seguente normativa disciplinare:

<b>COMPORTAMENTO</b>	<b>SANZIONE</b>
Ritardo superiore ai 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio della partita	<b>PARTITA PERSA A TAVOLINO CON PUNTEGGIO 0-3</b>
Atto e/o comportamento violento *	<b>ESPULSIONE NELLA PARTITA E ESCLUSIONE DAL TORNEO</b>
Bestemmia *	<b>ESPULSIONE NELLA PARTITA E ESCLUSIONE DAL TORNEO</b>

Nei casi segnalati dal simbolo (\*) i giocatori espulsi non potranno essere sostituiti da compagni di squadra nella partita in corso. La squadra continuerà la partita giocando con un uomo in meno in campo.